

キャラクター名 アハト	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	15	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	340		身に傷跡がある 誰かを救ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	11	10		28 + 2	5	ファイター	15		
	敏捷度	2	2		11	1	レンジャー	9		
体	筋力	11	9		30	5	エンハンサー	7		
	生命力	8	15		33	5	アルケミスト	4		
心	知力	2	8		14	2				
	精神力	8	12		24	4				

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	練体の極意	2-231p	交易共通語			○	○
バトルマスター	3143p	必殺攻撃	1-288p	魔動機文明語			○	○
治癒適性	2122p		p					
不屈	2123p		p					
ポーションマスター	2123p		p					
全力攻撃	1-286p		p					
武器習熟A/メイス	1-281p		p					
頑強	1-279p		p					
なぎ払い	1-288p		p					
武器習熟S/メイス	1-281p		p					
超頑強	2-228p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
アンチボディ		
リカバリィ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		
バークメール		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	20	16	20
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			ランク												
	筋力	回避力	防護点													
鎧 マナタイト加工のドントレシア堅忍鎧		20	0	7												
盾																
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																
回避技能	ファイター			合計値	16	8										

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
言葉詰まりの鉄血メイス+1 <small>元:ポールメイス 魔法の武器化(命中&追D+1) アビス強化(追D+1/行使判定-1)</small>	2H	23	2	2d+ 22	12	25	43															
大太刀 <small>相手の回避に対し命中が一定値上回るとC値が下がる(+2でC値9/+4でC値0)</small>	2H	24	0	2d+ 20	10	20	34															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 16	8	125						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 20	2d+ 19	26							

装備品	説明
頭 決死のハチマキ	捨て身カウンターが使用可能
耳 ラルヴェイネの金鎖	その他枠を追加
顔 不敵の仮面	HP0以下からの回復時、回復量+10
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 セービングマント	抵抗失敗で魔法ダメージ-4
右手 宗匠の腕輪	
腰 スマルティエの武道帯	リカバリィに生命Bを追加
足 韋駄天ブーツ	
その他ブラックベルト	防護点+1

装備品	説明
左手 アルケミーキット	
巧みの指輪	

- その他メモ		自動失敗
【一般技能】 肉体労働者Lv.5 狩人Lv.3 農夫Lv.2		チェック □□□□⑤
【経歴】 各地を転々とする流れの冒険者。 幼少期からの激しい鍛錬によって、高い身体能力とズバ抜けたタフネスを誇る。		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
3年前まで傭兵集団”猛き古竜の鱗”に所属していた元少年兵。		□□□□㉔
		□□□□㉕

