

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC	1		交渉		
回避	4		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:タイムパトロール	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+4	1	LV+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:タイムパトロール隊員	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: 組み合わせた判定のC値-LV								
リフレックス:サラマンダー	2	2	リアクション			シンドローム		
効果: 組み合わせた判定のC値-LV								
炎神の怒り	1	3	MA/RE			肉体		
効果: 判定D+ (LV+1)。MP後HP-3。								
破壊の爪	1	3	マイナー			自動		
効果: 素手のデータ変更								
氷の回廊	1	2	マイナー			自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ			自動	80%	
効果: 攻撃力+LV×5。行動値0に。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ: 白兵+炎神の怒り+コンセントレイト。
判定7dx+4@8。攻撃力9
100%以上
コンボ: 白兵+炎神の怒り+コンセントレイト。
判定8dx+4@7。攻撃力30