キャラクター名
シメーレ・ドゥンケルハイト

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	12r	0	25		装甲無視、HPを４点回復
	白兵	14r	0	27		装甲無視、HPを8点回復

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット		2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
輪廻の獣〈アルマ・レグナム〉	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト；ウロボロス	2	2	メジャー	ー	ー	シンドローム	ー	
効果： クリティカルをーLVする								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果： 白兵判定を精神で行う								
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果： 組み合わせた攻撃のダイスを＋LV×２								
原初の白：フルパワーアタック	3	6	セットアップ	至近	自身	自動	８０％	
効果： 白兵攻撃力を＋LV×５								
原初の青：赤き剣	1	4	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果： LV×2以下のHP＋８の白兵武器								
原初の赤：渇きの主	1	5	メジャー	至近	単体	対決	ー	
効果： 装甲無視、HPをＩｖ×４回復								
原初の黒；時の棺	1	１２	オート	視界	単体	自動	１００％	
効果： 対象の判定を失敗にする								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

輪廻の獣〈アルマ・レグナム〉　対象の判定を失敗にする。タイタス一つを昇華