

キャラクター名  
ジョージ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	35歳
冒険者Lv	9	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	540		役に立たない得意技を持っている		
			病の恋人・家族を救うため		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	5		18	3
	敏捷度	9	2		18	3
体	筋力	4			19	3
	生命力	6	8		29	4
心	知力	4	6		18	3
	精神力	5	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グランプラー	9		
フェアリーティマー	6		
セージ	4		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
武器習熟A/格闘	1-281p
回避行動	1-279p
魔力撃	1-292p
武器習熟S/格闘	1-281p
マルチアクション	1-292p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメール	
ヴォーパルウェボン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グランプラー	9	12	12	12	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			13	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能		グランプラー	合計値	13 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 13	4	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 11	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㊴ □□□□㊸ □□□□㊿
-------	---

