

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:		レベル	22
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	フォーキャスター	性別	男性
称号クラス				年齢	40
種族	ネヴァーフ			境遇	親友
出自 (効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	32	9	9	7	35	6
ボーナス	12	10	3	3	2	11	2
クラス修正	2	2	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	14	12	5	3	2	12	3

HP	267
MP	155
フェイト	10

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	誓いの剣	至近	-2	14	0	10	0	0	0
左手	クマララの盾		-3			15	10	-1	
頭部	セレスチャルヘルム				-1	5	4		-2
胴部	セレスチャルアーマー				-2	12	5		-2
補助	セレスチャルポイントアーマー				-3	6	3		-2
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			12	0	5	0	12	7	19
スキル						16	32		6
その他			1	11		6	2		15
総計(右)			12	25					
総計(左)			11	11	-1	75	68	6	34
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
★錬金馬	
-リムブーストメタル	聖水x3
-飛翔符x3	
-耐毒符x3	
	ベルトポーチ
-プロヴァルディアワインx3	異次元バッグ
-キャップライト	★小道具入れ
-冒険者セット	-戦士の環
	-まだら色の魚鱗
-制空結界印	
	★ポーションホルダー

現在重量:	93	所持金:	41025	預金・借金:	
最大重量:	109				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に物理防御力+3							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体		防御1	
効果:	対象をカバー							
カバームーブ	3	4	カバーリング	20m			シーンSL	
効果:								
	★							
効果:								
アイアンクラッド	5	3	DR直後					
効果:								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃					
効果:	シナリオ1							
アームズ長剣	1	-	パッシヴ					
効果:	長剣の命中+1D							
	★							
効果:								
アンパッサン	1	5	セット		単体※			
効果:	戦闘移動、離脱							
プロフィラキス	1	11	判定直前	20m	範囲選択	自動成功	シーンSL	
効果:	回避判定直前/判定+1D/妨害があっても通常通りに判定できる							
トランスポジション	2	8	クリンナップ		単体		シーンSL	
効果:	戦闘移動、離脱							
ストラテジウム	1	6	魔術判定			自動成功		
効果:	フォーキャスターの魔術対象を範囲選択に							
	★							
効果:								
アクアスタンス	1	3	セット					
効果:	遊泳状態							
ゴーサイン	1	6	メジャー	20m	範囲選択			
効果:	ギルメン(自分は除く)は戦闘移動、離脱							

初期スキル/トランスポジション1/アンパッサン/カバームーブ1/カバーリング/アイアンクラッド1
 ゲッシュ:女王の誓い《フォートレス1》→《インベレイティブ》取得

★セット
 アンパッサン:20m/c5/単体※を戦闘移動、離脱
 シンクロナイズ:単体/20m/c4/行動値が対象と同じに
 アクアスタンス:単体/20m/c3/遊泳状態
 フラッグオフィサー3/場面視界/c15/自分以外の判定+(SL+1)、ラウンド持続
 ファストフォーメーション:c6/フォーメーションと同時に別のセットスキルを使う
 フォーメーション:アサルト5/c10/行動値+[SLx3]、ラウンド持続
 インベレイティブ:c12
 プロブロック/筋力判定/単体/10m/c4/対象の精神と対決。判定+[SLx2]。対象に逆上を与える
 ダイアナザーデー:シナリオ1/HPを[CLx10]回復、バステも回復
 ネバーギブアップ:c10/シナリオ1/HP全回復

★メジャー
 ゴーサイン:範囲選択/20m/c6/ギルメンを戦闘移動、離脱させる。自分は対象にできない
 ホース/バトラー/メジャー終了後/単体/至近/命中は器用判定/(SL)D+CLx3の貫通ダメ
 ラッシュ/白兵攻撃と同時にc6/移動力分ダメ増加

★武器攻撃と同時
 ボルテクスアタック:シナリオ1回

