

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	異種族の友人が居る		
経験点	0		規律に厳しい環境で育った 両親に愛されて育った		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			17	2
体	4	敏捷度	8			19	3
		筋力	5			9	1
心	11	生命力	10			14	2
		知力	9			20	3
		精神力	7			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
フェアリーテイマー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード	1	1	0
盾	バックラー	1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12																			
								ソリッドヒール	1H#	5	-1	2d+	3	11	3	15											
グラップラー専用。キックを強化																											

一般装備品 (消費チェック)		○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
妖精使いの寶石		○□□○□□
着替えセット		○□□○□□
ヒーリングポーション		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	190	G
預金・借金		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+	7	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

装備品		説明
頭		
耳	宝石ケース	水・風・光・闇
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明

その他メモ	
	自動失敗 チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉛