

キャラクター名  
兵藤 京平

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	探偵
	オプション		年齢	25	性別	男
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	32	%
出自	複数の兄弟姉妹	経験	心の壁	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	1	2			6	戦闘移動	15
社会	2	0	1			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
終点・赤い壁	白兵	9r+2		4		浸蝕値+13 <ギガンティックモード>込
爆破点	白兵	9r+2		4		浸蝕値+10 <ギガンティックモード>なし

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 2    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ タス 消費
谷修成	P 信頼	N 猜疑心	
兄弟達	P 連帯感	N 偏愛	
上司	P 感服	N 劣等感	
七瀬 悠真	P 親近感	N 劣等感	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	選択したシンドロームの技能と組み合わせた判定のクリティカル値を-LV							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	--	
効果:	<白兵>の判定を<精神>で行う							
コンバットシステム	2	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果:	<白兵>を使用技能とする。組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]する。							
インスタントボム	2	3	メジャー	至近	-	対決	-	
効果:	『攻撃力:+[LV*2]』の白兵攻撃を行う。対象の装甲値を無視する。ただし、装備している武器の攻撃力は加算できない。							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果:	組み合わせた攻撃の対象を『範囲(選択)』に変更する。ただし、自分が装備している武器は全て破壊される。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

興信所の職員として働く優男。肉体労働は苦手と大っぴらに言って回っているが、仕事の都合でそれを汲まれることは少ない三枚目。触れた物を爆破するモルフェウスとしての能力は、ノイマンの思考能力によって最小の爆破で致命傷を生み出す。幼少期は兄や姉と共にFHに攫われ、研究所で暮らしていた。覚醒の直後、UGNに兄弟共々救出されてからはそちらで成長する。素質がなかったきょうだいを苦しめ、父母を殺害したFHを憎んでおり、彼らが関わると容赦しない。目まぐるしく変わる幼少時代の環境からか、兄弟以外を信じることを不安がる面も。