キャラクター名

リオル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15歳
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
恋の華	切なく甘い恋の思い出。誰にしていたかもわからない。
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。誰かはわからないけれど。
最終戦争	どういう立場にいたのだろう、最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇があるのかよく覚えていない…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
あすた	独占	3	①②③④⑤	
ひなた	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで自身を対象とするすべての攻撃判定の出目を-1（全体攻撃では自身の攻撃判定のみ-1）
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回判定への重複は不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		バスケット		オート	なし	なし	荒野で見つけたお気に入りのバスケット
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1