

キャラクター名 ドニ・アルバン プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 傭兵 性別 漢 年齢 16
冒険者Lv 7 経歴 魔剣の迷宮で迷子になったことがある
経験点 2500 目標としている人がいる(父)
父親が旅に出ている。

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
技 7 器用度 7 2 16+2 3
敏捷度 5 4 16+2 3
体 10 筋力 8 2 20+1 3
生命力 9 2 21 3
心 4 知力 7 1 12 2
精神力 7 1 12 2

戦闘特技
タフネス 2122p
武器習熟A/アックス 1-281p
必殺攻撃 1-288p
頑強 1-279p
超頑強 2-228p

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
オウルビジョン
名誉アイテム 点数
名誉点所持 177 /合計 177

技能 レベル 基本命中力 基本回避力 基本追加ダメージ
ファイター 7 10 10 10
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0
鎧と盾 必要ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 スプリントアーマー 15 5
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 ファイター 合計値 10 5

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力
ハルバード 2H 20 1 2d+ 11 11 12 40
ハルバード 2H 20 1 2d+ 11 10 12 35
突いて攻撃するときのデータ 双方魔力武器

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット
保存食1Wx5
テント
調理道具セット
遠い故郷の村のおまもり
救命草x10
迷わすの子ヨーク
魔草x5
所持金 2048 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3m 18m 54m 2d+ 10 5 87
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 0 2d+ 10 2d+ 9 12

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中
右手 器用の腕輪
腰
足
その他 怪力の指輪
魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
左手 敏捷の腕輪

その他メモ
ラクシア大陸のボボリンという村の出身。青い石だけを残した父を探し、大海を渡り別大陸へ。
経験も積み、ハルバードがなんか強くなったりしている。
ファーマー5 コック5
それがどうした を地で行く男。どんなことも受け止め、抱き留め、守らんとする盾たりう男。
父は遠く離れ、母はおらず、兄も弟もないため、父であろうと、母であろうと、兄であろうとする。
夜の一件の後、月を見て太陽を思い、父を重ね、より深いティダン信仰に至る。
ダークトロールの戦士 ジルとの戦いは彼の心に大きな影響を与えた。 力の在り処とその向かう先。
答えはいつも魂に！
自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚