キャラクター名
シフ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	?
称号クラス				**年齢**	???
種族	犬?			**境遇**	親友
出自（効果）	騎士			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	14	12	9	12	9	9
ボーナス	4	4	4	3	4	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	6	6	3	5	3	3

HP	65
MP	46
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	クレイモア	至近	-1	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	6	0	3	11	10
スキル			4	4		7	2	+2	
その他									
総計(右)			9	15	6	7	5	11	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
肉×6	

現在重量： 6		
最大重量： 24	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ベスティア:カニス	★		パッシブ		自身			
効果： 素手の攻撃力+[CL+5]、行動値+2								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動		
効果： ダメ+SLD								
スペシャライズ:両手剣	4		パッシブ		自身			
効果： 両手剣のダメ+SL、命中+SL								
アームズマスタリー:両手剣	1		パッシブ		自身			
効果： 両手剣の命中+1D								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避+1D								
アニマルハンド	1		パッシブ		自身			
効果： 剣とか持てる								
スケイルスキン	1		パッシブ		自身			
効果： 物理防御+[CL+2]、魔法防御+2								
アスレチック	1		パッシブ					
効果： 登攀や跳躍の筋力判定に+1D								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果： 携行品の重量制限が筋力基本値×2になる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								