

キャラクター名
コックル・エルライト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別	男(女)	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	ガキ大将だった		
経験点	2550		かつて従者がいた 絶対に知られたくない秘密がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	1		12	2
	敏捷度	7	4		17 + 1	3
体	筋力	7	2		17	2
	生命力	8	2		18	3
心	知力	9	2		18 + 1	3
	精神力	7	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マジテック	1		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
かばう	1-285p	p	
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p	
ターゲットィング	1-280p	p	
ガーディアン	1-279p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	9	10	9

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0 10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3 3発装填	1H	1		2d+ 9	11	4											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3 3発装填	1H	1		2d+ 9	11	4											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3 3発装填	1H	1		2d+ 9	11	4											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3 3発装填	1H	1		2d+ 9	11	4											
ダガー 魔法の発動体	1H投	3		2d+ 9	10	9	3										
ジェザイル 射程50m,装填数3 3発装填	2H	10		2d+ 9	10	4											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	10

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	ジェザイルin
右手 敏捷の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 パレットスリンガー	12発装填
その他マジスフィア(中)	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

お家復興の為に尽力する少女。冒険者になったのは自分自身を鍛えるため。
女と見られることを嫌い(彼女の家では女性は跡取りになれなかった)、底上げの靴を履き、男っぽく振る舞う。
最初は剣士になろうとしたが、元来の不器用さが災いし断念。前に出て戦えると聞いた操霊術師を目指すも魔法の才能が無く挫折。何となく手をつけてみた銃がハマリ、現在の戦法に至る。発動体の剣と盾を手放さないのはその時の末練からか。
「俺のサーペンタインガンから逃げられると思うなよ！」

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

