

キャラクター名 クリム
プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	8	経歴	・ 敵対する者がいる (いた)		
経験点	550		・ 体のどこかに刺青がある。		
・ 近所で一番の物知りだった。					

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	3		22 + 2	4	コンジララー	5			
体	5	敏捷度	5	1		16	2	プリースト/キルヒア	8			
		筋力	2	1		8	1	レンジャー	5			
心	11	生命力	6	3		14	2	セージ	7			
		知力	12	7	2	32 + 1	5	アルケミスト	1			
		精神力	11	7		29	4					

戦闘特技	値	補正
治癒適性	2122p	p
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
MP軽減/プリースト	1-283p	p
武器習熟A/スタッフ	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	11			
神聖魔法	8	14			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	聖印(専用化)	
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	魔法の発動体(専用化)	
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ
一般技能：料理 LV 1
冒険に出た理由。
キルヒア様の神格の獲得の真実をもとめて。
コーヒー中毒者

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑲
□□□□⑲
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉑
□□□□㉑

