キャラクター名

エミル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
呪い	許せない奴がいた。その憎しみを込めて儀式をした。
教室	黒板、椅子、机、教壇…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
あすた	対抗	3	①②③④⑤	
海理	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	バトルパートでターン終了時煉獄に居るなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	全体攻撃の効果を得る。自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する
				オート			バトルパートで
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1．自身がダメージを与えた際のみ使用可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃＋1、切断、連撃1
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト−1（最低0）する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目＋1してもよい
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋切断無効化
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		小さなアンデッド		オート	なし	なし	カラスのアンデッド。頭の上によくとまっている