

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		デウスエクスマチ		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		殺戮演算		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		サイクロピア		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		ブルズアイ		アクション	1	特殊	対象への次の射撃・砲撃の出目+2、ダメージ+1
頭		スコープ		オート	0	自身	射撃・砲撃のみ。支援2
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		バレットカス		オート	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		対策装備		オート		自身	味方の全体攻撃のダメージ無効
胴		ボルケーノ		オート	4	0~2	砲撃攻撃7+爆発。ターン1回
胴		屠殺		ダメージ	0	自身	大成功した攻撃に全体攻撃を付与。自身はこれのダメージを受けない
胴		オートセパレート		オート		自身	切断無効
胴		機械の双翼		ダメージ	0	自身	防御2
胴		対爆装甲		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
胴		リフレックス		オート			1
胴		ブースター		オート			1
胴		妨害電磁波		オート	1	0~1	妨害1
胴		装甲板		オート			
胴		装甲板		オート			
脚		飛翔ユニット		アクション	2	自身	移動1~2
脚		緊急回避ユニット		ラピッド	2	自身	移動1
脚		フローター		オート		自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1(全体攻撃では、自身に対する判定値のみ)
脚		オートバランサー		オート		自身	転倒・移動を無効化してよい
脚		加速ユニット		オート			1