キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		司令塔		ラピッド	2	特殊	任意のエリアの手駒全てに移動１。所持一体まで
		ジャミング		オート	2	0	妨害２。再使用可
		神経改造		オート	1	0〜1	支援２
		加速演算		ラピッド	2	0〜1	対象はｱｸｼｮﾝﾏﾆｭｰﾊﾞを１つ使用。自身以外