キャラクター名

シュクセ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		二段構え		オート	なし	自身	あなたの攻撃マニューバ宣言時に宣言。使用した攻撃マニューバのダメージを-1。攻撃判定値+1してよい。
頭		狙撃の名手		オート	なし	自身	あなたが射撃・砲撃攻撃マニューバを宣言した時に支払ったコスト-1の分、攻撃判定の判定値に加えてよい。
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		死の手		ラピッド	0	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		☆【壊れゆく身体】		オート	なし	自身	※効果省略
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		仕込みグレネード		ラピッド	2	0～1	砲撃攻撃1+爆発
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	常に切断無効
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		隠し腕（よぶんなうで）		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
脚		高機動ブースター（けもあし）		アクション	2	自身	移動1～2
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての白兵・肉弾攻撃の判定値-1。