

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	レンジャー	性別	男性
称号クラス				年齢	32
種族	アーシアン			境遇	師匠
出自 (効果)	77:現代人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	13	9	8	8	9
ボーナス	3	3	4	3	2	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	4	3	2	3

HP	39
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	2	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	6	3	2	9	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 3 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
自動四輪	
バックパック	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
冒険者セット	

現在重量: 5  
 最大重量: 16  
 所持金: 25  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果: <small>ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする</small>								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	1	
効果: <small>移動,エンゲージでも隠密維持</small>								
アームズマスタリー: 短剣	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	1	
効果: <small>短剣,命中+1D</small>								
サブライザル	1	4	メジャー	至近	単体	白兵	5	
効果: <small>隠密,命中+1D,DMG+[(SL)D]</small>								
ディアスピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: <small>隠密状態になる</small>								
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果: <small>離脱し、マイナー使用可能</small>								
オプティマイズ	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	1	
効果: <small>スキル消費MP-2(最低1),プリプレイ時指定</small>								
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	3	
効果: <small>隠密,命中+1D,DMG+[(SL)D]</small>								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: <small>トラップ探知+1D,失敗時不発</small>								
カルチャー:現代世界	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: <small>現代世界の知力+1D</small>								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: <small>トラップ解除+1D</small>								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

地球から召喚されたアーシアン  
 召喚者は既に死去しているため、召喚された理由も目的も不明

エリンディルから地球への帰還は現実的ではないと諦めている  
 コグラ村の村長、カツラギ氏の政治手腕に感銘を受け、弟子入り  
 いつか、このエリンディルの地に自らの村を興すことを目標としている

自分用メモ  
 F011