キャラクター名: ココット＝モガ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	50
種族	ネヴァーフ			**境遇**	渡来
出自（効果）	騎士			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	15	8	8	7	9	6
ボーナス	5	5	2	2	2	3	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	7	3	2	3	3	2

HP	48
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヴォウジェ	至近	-2	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			7	0	3	0	3	6	12
スキル						5	1		
その他									
総計(右)			5	12	3	11	4	4	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
果実	

現在重量： 12

最大重量： 30

所持金： 432

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に物理防御力+3							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果：								
ブランディッシュ	1	3	メジャー	至近	範囲(sl*2)体	命中	両使用	
効果：	1つのエンゲージの対象に白兵攻撃							
バーサーク	2	3	マイナー		自身	自動		
効果：	武器攻撃のダメージに+[sl*3]、リアクションの判定に-1D							
AM:両	★		パッシヴ		自身		両使用	
効果：	両手の命中に+1D							
ソウルヒート	2		バーサーク		自身	自動		
効果：	狂戦士化(sl+1)をうける							
フリンジスイング	★		パッシブ		自身			
効果：	狂戦士化の間白兵攻撃の命中判定に+1D							
	1							
効果：								
エンラージリミット	★		パッシヴ		自身			
効果：								
マシンアーマー	★		パッシヴ		自身			
効果：	【物理防御】に+2。【魔法防御】に+1。							
マシンリム	★		パッシヴ		自身			
効果：	【筋力・器用・敏捷】の基本値に+1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								