ギルド名
焔の矢

ギルドマスター
カンフル

レベル	26	成長点	3280	次レベル	30/260

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
顔の無い	40	レムレス	ランペイジ	ルイネーター	
バトルメイジ　ミュリエ	40	ﾌｪｲ：ｳﾞｧﾙｷﾘｰ	エレメンタリスト	ガンスリンガー	
フェル	40	動物	ビショップ	バード	
カンフル	40	ドラゴネット	ドレッドノート	サムライ	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1		
祝福	1		
陣形	1	セットアップ	
結束	2		
GH	1		
GH：ガーデン	3		最大MP+20
限界突破	1	セットアップ	
最後の力	1	セットアップ	
限界突破III	3		
再行動	5	効果参照	
命の滴	1	効果参照	HP,MP回復、「GL+2」D6
耐性：スリップ	3		BSを受けない
力の泉	5		＜ディフェンスライン＞＜グレートスケイル＞＜ディビテイション＞＜カラミティドッジ＞
耐性：邪毒	3		BSを受けない
ＧＨ：テンプル	3		ＨＰ回復、ＭＰ回復を行うスキル、アイテム、パワー、ギルドサポートの効果＋「ＧＬ＋3」
ＧＨ：クアハウス	1		最大HP+10
GH：サルーン	1		最大MP+10
GH:複合施設	1		LV1のGHを2つを1つのGSとして扱う
精霊王の守護	3	セットアップ	PCの属性を任意に変更、ラウンド持続
士気高揚	5		ギルドマスターが生存している限り、ギルドメンバーの判定ダイス＋1d6.戦闘不能になった場合-1ｄ6
GH:ギルドキャッスル	5	P	SL＋1（上限突破可）
耐性：威圧	3	P	BSを受けない
耐性：ノックバック	3	P	BSを受けない
耐性：スタン	3	P	BSを受けない
疾風怒濤	5	Setup	行動値をギルドメンバーの一人と同値にする、ラウンド間持続
蘇生II	10	効果参照	
御免状	5	P	犯罪行為によって法的な裁きを受けない

所持品

軍資金：