

キャラクター名
アイリス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
【神託】	
【亡者】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	2	4
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	依存	3	①②③④⑤	
	依存	3	①②③④⑤	
	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【奈落への抗い】		オート	なし	自身	(奈落にいる際、全てのマニューバのコスト-1される(最低1))nasi
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		鎮魂歌【子守唄】		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		破碎弾【凶化器官】		オート	なし	自身	攻撃マニューバのダメージ+1してもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」は失われる
サブクラス		【歪曲】		オート	なし	自身	Lv3変異習得⇒【よぶんなあたま】
ポジション		【半壊】		オート	なし	自身	ターン終了時、たからものを破損した時、狂気点が増えない
				オート			
頭		【よぶんなあたま】		オート	なし	自身	+2
頭		ねこみみ【よぶんなうで】		オート	なし	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
頭		反射増強剤【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+1
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		ハンドグレネード【熊撃ち銃】		アクション	3	0~2	射撃3
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【培養器入りのめだま(壊れた部品)】		オート			たからもの
				オート			
		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		獣化【けもあし】		アクション	2	自身	移動1~2
脚		猫のしっぽ【しっぽ】		オート	なし	自身	最大行動値+1