

キャラクター名
レオナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	18
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
神託	
亡者	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【手負いの獣】		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		【平気】		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		【肉の宴】		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
		【半壊】		オート	なし	自身	ターン終了時、たからものを破損した時狂気点が増えない
		【引き裂き】		オート	なし	0	あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる
				オート			
		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値+1、行動判定でこのパーツを使用した際大失敗が出ても損傷しない
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		【ガントレット】		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		【うじむし】		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
		【エナジーチューブ】		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
		培養器入りのめだま		オート			たからもの(壊れた部品)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1