

キャラクター名	プレイヤー名
鑪場 八重(タタラバ ヤエ)	

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術: 料理	1		知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《戦乙女の合唱》(ヴァルキリー・コーラス)	RC	2r+2	-	-		80%未満、対象:4体、Dボーナス+3D、攻撃力+5、達成値+4、HPを1D+2回復(1+2+5+6+7)
《戦乙女の合唱》(ヴァルキリー・コーラス)	RC	2r+2	-	-		100%以上、対象:5体、Dボーナス+4D、攻撃力+5、達成値+6、HPを2D+2回復(1+2+5+6+7)
《戦乙女の狂唱》(ヴァルキリー・チャンティング)	RC	2r+2	-	-		80%未満、対象:4体、Dボーナス+3D、攻撃力+5、達成値+4、HPを1D+2回復(1+2+5+6+7)
《戦乙女の狂唱》(ヴァルキリー・チャンティング)	RC	2r+2	-	-		100%以上、対象:5体、Dボーナス+4D、攻撃力+5、達成値+6、HPを2D+2回復(1+2+5+6+7)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																														
コネ: 噂好きの友人		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>コネ: 情報屋</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>コネ: UGN幹部</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>コネ: 要人へのコネ</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>思い出の一品</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	コネ: 情報屋					コネ: UGN幹部					コネ: 要人へのコネ					思い出の一品				
ロイス																																			
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																											
コネ: 情報屋																																			
コネ: UGN幹部																																			
コネ: 要人へのコネ																																			
思い出の一品																																			
		最大財産P:	10	残り財産P:																															

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
タブレット	3	2	オート	視界	自身	自動	-	
効果:	1S[LV]回、ソラリスエフェクトを使った際に、その射程を視界に変更する							
多重生成	3	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	《タブレット》と組み合わせて使用、対象を[LV+1]体に変更							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	1G[LV]回、判定後に使用。ダイス目のひとつを10に変更(一度の判定内で1回だけ可能)							
夢の雫	5	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果:	1R1回、判定後に使用。対象の判定に+[LV*2]							
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	<RC>	-	
効果:	次のメジャーアクションの判定ダイス+[LV]個、攻撃力+5							
導きの華	2	4	メジャー	視界	単体	<RC><交渉>	-	
効果:	次のメジャーアクションの達成値に+[LV*2](購入判定に使用不可)							
癒しの水	1	2	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果:	HPを[(LV)D+【精神】]点回復							
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	<RC>	80↑	
効果:	次のメジャーアクションのC値-1(下限:6)、判定ダイス+[LV*2]個							
機械の声	★	-	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果:	機械に因子を埋め込んで自動運転。必要なら<RC>で対決							
地獄耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	領域内のすべての出来事を把握できる。必要ならば《RC》による対決を行う							
猫の道	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	領域内に道を作る。必要ならば《RC》による対決を行う							
不可視の領域	★	-	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果:	特定の領域を隠蔽する。必要ならば《知覚》による対決を行う							
麗しの容姿	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	体内物質を生成して、常に最適な美容状況を維持。							

◆設定

-----

自分が『一般人』であることを頑なに主張する少女。

14歳のころ、オーフェリア・ブランドリ(以後はオーフェ)、三島 奈緒(ミシマ ナオ、以後は奈緒)と共にいる際に3人がそれぞれに能力を持っていることを知り、オーフェ発案でその力を使った人助けをしていたところにある事件に巻き込まれ、その果てにUGNの庇護下に入ってイリーガルとしてUGNに協力している。(もっぱら支部のメイドカフェ勤務がオーフェの夙願)

性格は慎重で物事はまず疑ってはいるタイプ。身内に甘く、一度気を許した相手に対してはなんだかんだ言いながら手を貸してしまうのが当たり前になっている節がある。そのため身内のフォローに駆けずり回るのが当たり前になってしまい、他人を取り持つことに長けていった。

戦闘では自身の生成した薬品でレネグイドの力を活性化させる能力で離れた味方に支援をするのを主としている。また、UGNのイリーガルとして活動するようになってから、自身の領域内における状況把握能力に磨きがかかっている(イーザーエフェクトはすべてオーフェのフォローとメイド喫茶の運営能力に割り振られている)

鑪場製薬の現重役の娘で令嬢といえそういえるのだが、元は中流家庭上がりなので自身は普通の家庭だと思いつけている。そもそも母が死ぬまで父の研究が実を結ばなかったため、母の『普通の幸せを』という遺言に支えられていることから『令嬢』という立場に否定気味。

気が付いた時にはオーヴァードとして力を行っていたため、覚醒のきっかけは覚えていない。ただこの力のおかげでオーフェや奈緒と親密になれたので、力への嫌悪は殆どない。

