キャラクター名
ネム＝タカサカ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1440				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	1		17 + 1	3
		敏捷度	5	3		18 + 1	3
体	9	筋力	7	1		17 + 1	3
		生命力	4	3		16	2
心	6	知力	7			13	2
		精神力	2	1		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/ライフォス	1		
スカウト	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
かいくぐり	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		13		6
盾	古傷のカイトシールド		13	2	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	ファイター		合計値	12	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 9	10	9	15										
ヘビーフレイル（１Ｈ）＋１	1H両	15	0	2d+ 9	10	10	20										
ヘビーフレイル（２Ｈ）＋１	2H片	15	0	2d+ 9	10	10	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 12	8

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

装備品		説明
頭	スマルティエの鉢巻き	（ET 137P ターバンと同額）
耳		
顔		
首	スマルティエのネックガード	（ET 137P マフラーと同額）
背中	スマルティエのハーフマント	（ET 137P ハーフマントと同額）
右手	俊足の指輪	
腰	聖印（ライフォス）	神聖魔法がつかえるよ！
足		
その他スマルティエの剛力の指輪		（ET 145P パリンできない）

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

セッション3成長
筋力が上昇、技能の成長はなし
スマルティエ装備いろいろ購入、一個下の行に書いてある指輪含めて４点揃えたのでＨＰ+2
素で上昇した筋力とスマルティエの剛力の指輪の効果で筋力Ｂ2→3
盾をアビス強化し、回避＋１。アビスカースは【古傷の（回復量－１）】
100ガメルを部費にあてーる

セッション2＆２．５成長、買い出しまとめ備忘録（ログから抜粋）
ネム@ミタニ：ネム＝タカサカ
敏捷が成長して技能はスカウトが１上がっただよ。
で、お金がいっぱい貯まったから魔法のヘビーフレイルを買った。これで攻撃力がすっげぇ上がったよ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ネム＝タカサカ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
テント（６人用）	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
たいまつ（冒険者セット中の奴）x6	○□□○□□
アビスシャードx8	○□□○□□
巧みの指輪（破壊及び予備分）x4	○□□○□□
たいまつ（新しく買った分）	○□□○□□
フレーバー	○□□○□□
俊足の指輪（破壊及び予備分）x2	○□□○□□
トロピカルミックスジュース	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
水着	○□□○□□

所持金	1655 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 115 /合計 115