キャラクター名: エリフィン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	C-6-1		
経験点	-200		A-6-1		
			B-6-5		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	18			24	4
		敏捷度	4			10	1
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	5			12	2
心	7	知力	6	2		15 + 2	2
		精神力	13	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	4	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 7	10	5											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 7	10	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中 ウエポンフォルダー	
右手 叡智の腕輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エリフィン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
弾x2	○□□○□□
弾（弾数管理用x30	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
活性弾	○□□○□□
活性弾（弾数管理用x12	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
初期所持金	○□□○□□
1回目冒険	○□□○□□
1回目生活費	○□□○□□
1回目貸出	○□□○□□
2回目冒険	○□□○□□

所持金 -75 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0