キャラクター名
レムレスさん

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	9	10	12	6
ボーナス	2	3	3	3	3	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	5	5	4	4	4	2

HP	29
MP	36
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	4	5	4	4	9	6 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 380	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	p/m	-	自	-	-	
効果： 重量制限を【精神基本値】に変更								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
AM：短剣	1	-	p	-	自	-	-	
効果： 短剣の命中判定+1D								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自	自動	-	
効果： 武器攻撃のダメージ+[(SL)D]								
バーストブレイク	2	-	mj	20m	範囲(選択)	精神	ｼﾅﾘｵ1	
効果： [2D+SL*10]貫通ダメージ。リアクション不可								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								