

キャラクター名
十神白夜2

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	参照	BP開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その効果によって発生するダメージを1点上昇させてよい
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造レベル3/パーツ1つ修得
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	変異レベル3/パーツ1つ修得
				オート			
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可
頭		リミッター		オート			このパーツが損傷したら+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1