

キャラクター名 パラディン・コントラクター プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	15	
サポートクラス	モンク	Lv.1:	セージ	性別		
称号クラス					年齢	
種族	ヴァーナ				境遇	秘密
出自 (効果)	騎士				目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	30	6	29	29	9
ボーナス	3	3	10	2	9	9	3
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正							2
能力値	5	4	12	2	9	14	3

HP	132
MP	145
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス	至近		15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	豊穡の花冠								
能力値			4	0	12	0	14	21	10
スキル						1	2	1	5
その他									5
総計(右)			4	15					
総計(左)					8	26	19	22	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦車	
EXHPポーション2000G×2	
EXMPポーション4000G×2	

現在重量：	4	所持金：	3700	預金・借金：
最大重量：	63			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	HPを3d+CL×3点回復 クリティカル：ダイスロール増加							
エフィシエント	2		パッシブ					
効果：								
	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：	筋力、器用、敏捷基本値+1							
ホーム：ベルリール	1							
効果：	筋力、敏捷、感知基本値+1							
フェイス：セフィロス	1							
効果：	筋力、感知基本値+1							
トレーニング：器用	1							
効果：	指定された基本能力値に+3							
トレーニング：感知	1							
効果：	指定された基本能力値に+3							
トレーニング：精神	1							
効果：	指定された基本能力値に+3							
アスレチック	1							
効果：	登攀や跳躍を行う筋力判定+1d							
ウォーターブリージング	1							
効果：	遊泳状態でも移動アクションが減少せず全力移動がシーン終了まで可能となる							
エクゼキューターI	1		戦闘前					
効果：	フェイト1点消費して精神+3シーン終了まで							
ストライダー	1							
効果：	封鎖されたエンゲージから離脱する際の行動値の判定に判定+1d							

--	--

