

キャラクター名
オーディン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		ワルツ		オート	なし	自身	行動値+2
メインクラス		ノクターン		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての行動判定の出目-1
サブクラス		カプリッチョ		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		プレリユード		オート	4	効果参照	このマニューバは発動後、このパーツの向きが逆さまになる。発動後、このパーツは逆さまになる。逆さまになると、このマニューバは発動できない。
頭		スケルツォ		オート	なし	自身	戦闘におけるターン開始前に効果が発動する。最大行動値+（ドール全員の発狂状態にある未練の数）。この効果は重複しない。
頭		絶対音感		オート	なし	自身	行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		奏者		アクション	2	0~2	他の手駒のみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい。
腕		バラード		オート	なし	自身	精神攻撃に置いて攻撃判定出目を+1してもよい。
腕		アコーディオン		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ファンタジア		オート	なし	効果参照	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点加える。
胴		ラブソディー		アクション	3	0~1	精神攻撃として、行動判定を行う。成功したなら、対象が獲得している「記憶のカケラ」と同じ数だけ、対象は自分のパーツを運び損傷する。
胴		リミッター		オート	なし	自身	損傷後、最大行動値+2。
胴		不協和音		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		皮鞭		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		たからもの		オート			オルゴール