キャラクター名

コーイチ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
葬儀	誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち沈んで、泣いている人もいる。あなたはどうだったろう、大きくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
願いごと	叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？あなたはそれを思うことに心の奥がずきずきと痛む。いいわけがない、いいわけがない、けれど、その願いごとを思い出すことができないのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
黒羽		3	①②③④⑤	
佳都		3	①②③④⑤	
セセリ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時、たからものを破損した時、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した切断、爆発、移動は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用して良い
メインクラス		再生		オート	1	自身	防御1、1ターンに何度使っても良い
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし1	自身	レベル3改造パーツを1取得、強化値に縛られず修復可能
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2　1ターンに何度でも使用可ただし1回の判定への重複は不可
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		たからもの		オート	なし	なし	小さなアンデッド。ちょうちょ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1