キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	13	0	0	13	43 %
敏	10	0	0	10	40 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	30
MP	41
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	ノースリーブ						1		
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		14	0	7	40	0	10	10	0
アーツ			1			1			
その他									
総計(1)		14 %	1	7 %	41 %	5	11 %	10	2
総計(2)		14 %	1	7 %	40 %	1	11 %	10	2
総計(両)		14 %	1	7 %	41 %	5	11 %	10	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
バレッジ・カーテン	1/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果： 直後に与えられる白兵攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
ウィークン・タフネス	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に-[3xAL]。自動成功。この効果は重複しない							
ディレイ	1/5	5	インスタント	遠距離	任意単体	0	
効果： 戦闘終了時まで、対象の行動値に-[5xAL]。自動成功。この効果は重複しない							
シャドー・ルーター	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 与えるダメージに+[AL]。5レベルならさらに攻撃が命中するたびに、ウィルを1点得る							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							