

キャラクター名 シトリ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	口外しない
冒険者Lv	5	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	1930		大失恋をしたことがある 恥ずかしいあだ名を持っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	1		21 + 1 3
		敏捷度	8	3		22 + 2 4
体	13	筋力	5	1		19 3
		生命力	6			19 3
心	6	知力	12			18 + 1 3
		精神力	10	2		18 + 1 3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
プリースト/シーン	2		
スカウト	3		

戦闘特技	値	備考
魔力撃	1-292p	p
回避行動	1-279p	p
マルチアクション	1-292p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ブルライト	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	9	8
シューター	0			

鎧と盾			必要ランク			筋力			回避力			防護点			
鎧	ソフトレザー			7	0	3									
盾	バックラー			1	1	0									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1								
回避技能				フェンサー			合計値			11			3		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル 銀製	1H	10		2d+ 9	9	8	10										
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 9	11	8	15										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 8	10	8	12										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 8	10	8	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	3

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗
2d+ 0/×	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 8

MP
25

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネのハンダナ	
耳	ラル=ヴェイネの耳飾り	ラル=ヴェイネ3つなので+1
顔		
首	聖印	
背中	サバイバルコート	
右手	疾風の腕輪	
腰		
足	ラル=ヴェイネのロングブーツ	
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：平和を求めて 物腰も柔らかく口調も優しいのだが、どこか冷たいようにも取れる辛気臭い雰囲気の女。 怒ると地が出るかもしれない	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘
<経歴> 赤子の頃にシーン神殿の運営する孤児院の前で捨てられそこで育ち、成人したのを機に冒険者となった。 冒険者になった理由は稼ぎが良くて孤児院への仕送りをできるのではと考えたからというのもあるが、同じ孤児院で育った幼馴染が冒険者になると言い始めたからというのが一番の理由。神官として神聖魔法は使えるものの腕っぷしもそうそう強くない上に人を疑う事を知らない彼が心配で後を追うように冒険者になった。 順調に冒険者としても成長し彼との距離も縮まっていったが一つの失敗が全てを変えた。 後に残ったのは彼女一人と遺品の聖印だけ。	

