キャラクター名: 試作型AS0024

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	2歳
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4			16	2
		敏捷度	6			18	3
体	6	筋力	4			10	1
		生命力	10			16	2
心	8	知力	11			19	3
		精神力	1			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 5	11	3	10										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 4	12	3	10										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 3	12	3	5										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 670 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アサシンを養成するためにそれ専用の構築をされ生まれたASシリーズの初期型２４号。初期型故の欠陥を抱えており２４号の場合は戦闘続行能力を求め耐久面を追い求めた結果体の重量が重くなりすぎてしまい成長プランを中断することとなった。そのため思考回路にバグが生じており保有している知識や人格が曖昧である。一個人として不完全な２４号は周りの影響を多分に受け成長していくこととなる。

クリア条件：街の支配者４人の内２人に文書を渡し返事をもらう。以下４名が支配者
チェザーリ
テレサ
ナルーザバラ
ユイニー

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟