

キャラクター名 _____
アルファ・ルリムル

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	12			19	3	ファイター	2			
		敏捷度	12			19	3					
体	9	筋力	12			21	3					
		生命力	12			21	3					
心	5	知力	8			13	2					
		精神力	12			17	2					

戦闘特技				言語		会話	読文
全力攻撃	1-286p		p	交易共通語	○	○	
			p				
			p				
			p				
			p				
			p				
			p				
			p				
			p				
			p				
			p				
			p				

練技/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム		点数
		名誉点所持	0	合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値		5 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
								バスタードソード	2H片	17		2d+ 5	10	5	27		
				2d+													
				2d+													

一般装備品		(消耗チェック)
_____	_____	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□
所持金	120 G	預金・借金 _____ G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+ 5	5	27						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	17							

装備品	説明	装備品	説明
頭	_____		
耳	_____		
顔	_____		
首	_____		
背中	_____		
右手	_____		
腰	_____	左手	_____
足	_____		
その他	_____		

— その他メモ —

元は人体実験に使われた子供。そのため全体的に能力が高い、が精神的にまだ安定していないので突然発狂したりする。それ以外は無口な女の子。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑲
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉕
□□□□㉙