キャラクター名: シュブニ＝グラス

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	占い師	性別	女性	年齢	84
冒険者Lv	8	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	0		魔神を見たことがある		
			予知夢を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	5		26 + 1	4
		敏捷度	4	1		17	2
体	2	筋力	6	1		9	1
		生命力	9	2		13	2
心	12	知力	9	4		25 + 1	4
		精神力	10	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	2		
ライダー	5		
ミスティック	8		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
代償軽減	IB30 p		p
占瞳操作	IB30 p		p
双占瞳	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
遠隔指示		
探索指示		
HP強化		
騎獣強化		
HP超強化		
幸運の星の導きを知る		
幸運は勝ち戦を授ける		
幸運は富をもたらす		
星は剣を導く		
光る星は弱点を暴く		
凶星の光を避ける道を知る		
光る星は神秘を誘う		
襲いかかる敵の幻		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/1	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	不思議なフード	とんがり帽子の相当品
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定に+1
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	ヒーリングポーション+1IN
背中		
右手	巧みの指輪	
腰		
足		
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

昔から黒い仔山羊と不可解な生物のような何かの出てくる夢を見ていた。ある日その子山羊を見つけたが、すぐに逃げられてしまった。現在はその仔山羊と生物のような何かを探して旅をしている。
普段はクールだがお酒が入ると人に甘えだし服を脱ぐ癖がある。

発明家Ｉｖ５　薬剤師Ｉｖ５

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シュブニ＝グラス

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
歯車のエンブレム	○□□○□□
【冒険者道具】	○□□○□□
騎獣契約証：黒い仔山羊	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
ミスティックローブx3	○□□○□□
ミスティックロッドx3	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x10	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
魔晶石（５点）x4	○□□○□□
保存食（お徳用）x10	○□□○□□

所持金	預金・借金
8510 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 300 /合計 300