キャラクター名
ナターシャ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	11
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	女(型)
称号クラス				**年齢**	不明(外見18)
種族	エクスマキナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	護衛			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	26	7	9	8	19	4
ボーナス	10	8	2	3	2	6	1
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正						1	
能力値	13	9	4	3	2	9	1

HP	133
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1：ディフェンドメイス(水のクリスタル)	至近	-1	13	0	0	0	-2	0
左手	セレスチャルシールド(テクニカルガード込)		0	0	0	17	3	-2	0
頭部	アンブレイカブルボディ					11	11		
胴部	スケイルスキン					13	2		
補助	マキナタバールド					5	5		-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	4	0	9	6	18
スキル	ｻﾊﾞｲﾌﾞ、ﾏｼﾝｱｰﾏｰ、ﾌｪｲｽ：ｺﾞｳﾞｧﾝ(18,7)、ﾊｲﾊﾟｰｼｰﾙﾄﾞ					18	24		
その他	戦士の輪、撃竜、鞍(ディフェンダー+15,15)					1			48
総計(右)			9	13	4	70	54	2	65 m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	闇のクリスタル
冒険者セット	
HPP*2	小道具入れ
MPP*15	戦士の輪
毒消し2	
ポーションホルダー	飛翔符
	転移の呪符
万能薬	
HHPP	ウェポンケース
神馬の鞍	

現在重量： 22	
最大重量： 62	所持金： 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
カバーリング	1	2	DR前					
効果： カバーしても行動済みにならない								
ディフェンダー	5	3	マイナー					
効果： 物防+SL*3シーン終了まで								
サバイブ	5		パッシヴ					
効果： 物防+SL*2+5、魔防+SL								
スマッシュ	1	6	マイナー					
効果： 武器攻撃ダメ+筋力								
マスタリ：打撃	1		パッシヴ					
効果： 打撃使用の命中+1D								
カバームーブ	3	4	カバーリング					
効果： シーンSL								
テクニカルガード	1		パッシブ					
効果： 盾の物防に+CL								
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ					
効果： 物理防御と魔法防御+CL								
フルディフェンス	1	5	フリー					
効果： ディフェンダーをフリーで								
ﾗｰﾆﾝｸﾞ/ｽｹｲﾙｽｷﾝ	1							
効果： 幸運-3物防+CL+2と魔防+2								
ペネトレイトブロウ	1	6+1	メジャー					
効果：								
メイスファイティング	1							
効果：								
ボルテクス	1		効果参照					
効果： つよい								
マジックディフェンダー	1		パッシブ					
効果：								

命中3D+6、ダメージ2D+12(火)／(スマッシュ使用時2D+23(火))
13(武器)+1(輪)+5(竜)+13(スマッシュ)+65(移動力)

:HP
:MP
マイナー：スマッシュ6
メジャー：通常攻撃
メジャー：ペネトレイトブロウ7
ラッシュ6
ボルテクスアタック
3D+9 命中判定
2D+19 水
2D+19 水、防御力無視
2D+32 水、(+スマッシュ)
2D+32 水、防御力無視(+スマッシュ)
2D+32+65 水、防御力無視(+スマッシュ、ラッシュ)
2D+32+65 水、(+スマッシュ、ラッシュ)

効果参照：ホースバトラー　10
10+3d 命中
1d+33 貫通ダメージ

キャラクター名
ナターシャ

プレイヤー名

所持品			
撃竜			
残金：103896G			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インバルネラブル	1	-	DR後					
効果：								
ハイパーシールド	1		パッシブ					
効果：								
アラウンドカバー	1	4	カバーリング					
効果：								
シールドスラム	1		パッシブ					
効果：				+盾の重量				
コンパニオン	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ラッシュ	1	6	効果参照					
効果：				+移動力				
ホースバトラー	1	10						
効果：				3D、1D+33				
マシンアーマー	1		パッシヴ					
効果：				物防+2、魔防+1				
フェイス：ゴヴァノン	1		パッシヴ					
効果：				物防+1、魔防+1				
トレ：筋力	1		パッシヴ					
効果：				筋力基本値+3				
エンラージ	1		パッシヴ					
効果：				所持重量倍				
インテンション	1		パッシヴ					
効果：				MP+CL				
パラディオンⅠ	1		パッシヴ		DR後			
効果：				F1、ダメージ-5				
パラディオンⅡ	1							
効果：				カバー				
ファーストエイド	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
アサルトダッシュ	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								

キャラクター名
ナターシャ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								