キャラクター名

ずんこ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		作戦		オート			ドール1体を奈落以外に配置できる
メインクラス		魔弾		オート			射撃の射程+1
メインクラス		銃神		オート			射撃の攻撃出目+1
サブクラス		死の手		ラピッド			任意の攻撃マニューバを1つを「ラピッド」で使用してよい
頭		カンフー		オート			行動値1
腕		マシンガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃１＋全体攻撃、出目＋1
腕		火炎放射器		アクション	3	0-1	砲撃攻撃１＋爆発＋連撃１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-4	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋2
頭		リミッター		オート			損傷時、行動値+2
頭		銃弾のネックレス		オート			