キャラクター名: アルエット・ディス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	不明
冒険者Lv	17	経歴	監禁されたことがある		
経験点	9400		かつては信頼できる友人がいた		
			決して手放せない小物がある　冒険：まだ見ぬ世界を知るため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	29		48	8
		敏捷度	12	8		27	4
体	15	筋力	6	25		46	7
		生命力	6	19	6	46	7
心	8	知力	12	29	6	55 + 2	9
		精神力	12	40		60	10

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17	エンハンサー	10
コンジャラー	16	アルケミスト	3
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/ﾐﾘｯﾂｧ	5		
スカウト	3		
レンジャー	9		
セージ	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具の達人	3-213p
ルーンマスター	IB34 p	命中強化	2-230p
バトルマスター	3143p	全力攻撃	1-286p
治癒適性	2122p	超頑強	2-228p
不屈	2123p	切り払い	FC26p
ポーションマスター	2123p	魔力撃	1-292p
防具習熟A/盾	1-282p	魔力撃強化	IB32 p
防具習熟S/盾	1-282p	武器習熟A/ソード	1-281p
マルチアクション	1-292p	武器習熟S/ソード	1-281p
頑強	1-279p		p
魔法拡大/数	1-289p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
メディケーション		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
リカバ		
スフィンクスノレッジ		
アンチボディ		
トロールバイタル		
パークメイル		
スプレー		
パラミス		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	25	21	24
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	専用インペリアル		30	-1	14
盾	盾魔剣・リュンヌ			2	6
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	22	21

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィークネスリピーラー				2d+ 2	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 22	21

HP
144

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 29

MP
125

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	16	25			
神聖魔法	5	14			

装備品		説明
頭	魔法ﾌﾗｽｺ入りﾒﾗﾆｰの卵子	
耳	ミリッツァの聖印	
顔	異形の面	割引
首	熊の爪	
背中	セーピングマント	
右手	叡智の腕輪	
腰	多機能グリーンベルト	
足	ディスプレーサーガジェット	
その他	カースリベリオン	半額セール

装備品		説明
	野伏のドミネーターズマント	
左手	正しき信念のリング	
	スマティエの武道帯	
	アルケミキット	

その他メモ

前世(十枝雲雀)はメイドであり探索者でもあった。そして、家系上幼いころから仕えていて、家族同然でもあった主(西園寺心)が死んだ。
(100ファン)生き残り、精神病院に入院し、どっかの邪神の戯れで、彼女の狂気は収まり退院することになる。
そして、トラックに弾かれそうになる子供を助け、第2の人生を歩むことになるのであった。

とあるエルフの村で生まれるが、出生時に母親が死亡した。(父親は村外に逃げた)
生まれたときに偶然いた、エルフの旅人が引き取られた、その人は穢れが嫌いで研究しているのだった。
施設内に監禁されていたのだが、前世の知識を生かして、ただの実験材料と思われないように、立ち回った。
なぜか、監禁してる研究者のメイドをしていた。監禁されているのを忘れるぐらい有意義な時間を過ごしていた。
数十年、いやどれぐらいたったかわからないが、研究者が衰弱死し、看取り施設を出た。

穢れの象徴である角をヘアバンドで覆い隠しており、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：アルエット・ディス

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)x15	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x193	○□□○□□
発動体加工	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
白炎玉	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
着せ替えセットx5	○□□○□□
水着x2	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
バイオリン	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
アビス x 3	○□□○□□
マテカBx10	○□□○□□
マテカAx105	○□□○□□
マテカSx60	○□□○□□
マテカＳＳ	○□□○□□
MCC５	○□□○□□
魔晶石5x92	○□□○□□
こうもりの耳飾り	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
妖精使いの宝石15　x6	○□□○□□
華美なる宝石飾り	○□□○□□
スマルティエの耳飾り	○□□○□□
スマルティエのヘアバンド	○□□○□□
スマルティエの髪飾り	○□□○□□
月光の魔符+1x12	○□□○□□
陽光の魔符+1x12	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
ナイフ（投げ用）x5	○□□○□□
盾発動体	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
ヒーリングポーションx40	○□□○□□

魔晶石10点x5	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
アルケミキットx2	○□□○□□
矢筒	○□□○□□
粘着液の矢x30	○□□○□□
エルヴンアローx2	○□□○□□
魔法の矢x25	○□□○□□
スカーレットポーションx8	○□□○□□
熱狂の酒x12	○□□○□□
デクスタリティポーションx12	○□□○□□
ぬいぐるみx25	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
インペリアル	○□□○□□
ウェポンホルダー改x2	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
パラマスラカ	○□□○□□
ペット(小鳥)	○□□○□□
不撓のバックルx2	○□□○□□
血液x30	○□□○□□
バイオリン	○□□○□□
ラミアの首飾り	○□□○□□
防寒具x2	○□□○□□
スマルティエの器用の指輪	○□□○□□
安寧のリュート	○□□○□□
ディスプレーサーガジェット	○□□○□□
カトレアの花冠	○□□○□□
弾き玉x2	○□□○□□
アンチマジックポーションx12	○□□○□□
スピードポーション	○□□○□□
獣除けの蝋燭	○□□○□□
高純度アルコールx100	○□□○□□
デーモンスレッシャー	○□□○□□
アイソアーマスク	○□□○□□
韋駄天のブーツ	○□□○□□
グリーンベルト	○□□○□□
フローティングマギスフィア（大）	○□□○□□
ラルヴェイネの金鎖	○□□○□□
こうもりの耳飾り	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1860 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ブロードソード	100
ライロック魔刃術	50
魔光壁(魔力撃)	50
呪陰刃(魔力撃)	30
光陰魔刃術(マルチアクション)	20
グレードソード	100
フランベルジュ	100
華美なる宝石飾り	20
専用セーピングマント	
専用熊の爪	50
シアンのカサドリス戦奏術　一式	110
センチネル	200
元クラウゼ流一刀覇王剣	150
	50
	200
	300
	100
	20

名誉点 所持 870 /合計 2520