

キャラクター名 ミランダ・イーストランド プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	射手	性別	女 年齢 40
冒険者Lv	3	経歴	
経験点	410		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技 13	器用度	9	1	23	3	フェンサー	3		
	敏捷度	10	1	24	4	シューター	2		
体 5	筋力	2	1	8	1	マギテック	2		
	生命力	7		12	2	スカウト	3		
心 8	知力	9		17 + 1	3				
	精神力	5	1	14	2				

戦闘特技

両手利き	223	p			
武器習熟A/ガン	1B31	p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	3	6	7	4
シューター	2	5	6	3

鎧と盾

必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	クロスアーマー	1		2	
盾	バックラー	1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー			合計値	8 2

武器

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 6	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 6	10	6											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	6											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	6											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	6											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	6											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 8	2	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 5	2d+ 5	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品

部位	装備品	説明
頭	マギスフィア小	
耳	マギスフィア小	
顔		
首		
背中	マギスフィア中	
右手		
腰	ガンベルト	弾丸を12発収納
足		
その他	知力の指輪	

装備品

部位	装備品	説明
左手		

— その他メモ —

○変異(24)、穢れ
腕：ネイルシールド(片方の爪を筋力0、防護2の爪として扱えるが、器用度ボーナス-1。毎日10分の手入れで1日なくなる)
脚：なし
頭部：頬にアザ
胴体：なし
全身：不死の代償(容貌が年齢の半分程度に。睡眠・食事ペナを48時間に伸ばすことができるが、日程の経過で生ずる侵食度が倍に)
精神：幸福拒絶(6ゾロを降った時にHPとMPから5点減らす。2dを振りなおしても良い。)

導入1:《封鎖領》の地図を作成せよ

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㊱
□□□□㊴

