

キャラクター名
ロイ・イーストランド

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|-------|------|---------------|----|----|
| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[水氷、銀+2] | | |
| 生まれ | 神官 | 性別 | 男 | 年齢 | 33 |
| 冒険者Lv | 3 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 280 | | | | |

| | | | | | | | | | |
|---|----|-----|---|----|-----|-----|--------|------|---|
| 技 | 6 | 器用度 | 8 | 成長 | 他修正 | 能力値 | 14 | ボーナス | 2 |
| | | 敏捷度 | 4 | | | 能力値 | 10 | ボーナス | 1 |
| 体 | 14 | 筋力 | 6 | 成長 | 他修正 | 能力値 | 20 | ボーナス | 3 |
| | | 生命力 | 5 | | | 能力値 | 19 | ボーナス | 3 |
| 心 | 10 | 知力 | 8 | 1 | 他修正 | 能力値 | 19 + 1 | ボーナス | 3 |
| | | 精神力 | 8 | 3 | | 能力値 | 21 | ボーナス | 3 |

| | | | |
|-----------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| コンジャラー | 3 | | |
| プリースト/サイア | 3 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| セージ | 1 | | |
| ウォーリーダー | 1 | | |

| 戦闘特技 | | 能力値 | 備考 |
|--------|------|-----|----|
| 魔力撃 | IB39 | p | p |
| 魔法拡大/数 | IB39 | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| エルフ語 | ○ | |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|----------|
| ファイター | 0 | | | | |
| グラップラー | 0 | | | | |
| フェンサー | 0 | | | | |
| シューター | 0 | | | | |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | 必要筋力 | 必要回避力 | 必要防護点 |
|----------------------|-----------|-------|------|-------|-------|
| 鎧 | スプリントアーマー | | 15 | | 5 |
| 盾 | タワーシールド | | 17 | | 2 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | | | 合計値 | 0 | 7 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--------------------------|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ジャベリン 魔法の発動体化 英雄殺し | 1H投 | 5 | -1 | 2d+ -1 | 10 | 0 | 10 | | | | | | | | | | |
| | 1H | 10 | -5 | 2d+ -5 | 12 | 0 | 10 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m | 10 m | 30 m |

| 回避 | 防護点 |
|-------|-----|
| 2d+ 0 | 7 |

| HP |
|----|
| 28 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 操霊魔法 | 3 | 6 | | | |
| 神聖魔法 | 3 | 6 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---------|-------|
| 2d+ 4 | 2d+ 4 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|-------|-------|
| 2d+ 6 | 2d+ 6 |

| MP |
|----|
| 39 |

| 装備品 | 説明 |
|-----|---------|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | 聖印 キルヒア |
| 背中 | |
| 右手 | 知力増強の指輪 |
| 腰 | 軍師徽章 |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|---------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | 知力増強の指輪 |
| | |
| | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| 軍師の知略 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | |
|--|--|
| <p>—その他メモ—</p> <p>○変異(10)、穢れ</p> <p>腕：二の腕にアザ、ネイルシールド(片方の爪を筋力0、防護2の爪として扱えるが、器用度ボーナス-1。毎日10分の手入れで1日なくなる)</p> <p>脚：なし</p> <p>頭部：ブラックパウダー(同じ乱戦内全てに回避-1)</p> <p>胴体：なし</p> <p>全身：拒絶の雫(常に精神抵抗力判定に+4のボーナス判定を受けるが、すべての効果に対して自動的に精神抵抗力判定を行わなければならない)</p> <p>精神：生きる意志の代償(《不屈》習得、戦闘終了後に2dし、5以下の場合はHPとMPから10点引かれる)</p> <p>導入1:《封鎖領》の地図を作成せよ</p> | <p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p> |
|--|--|

