

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	FHエージェントD	カヴァー	FHエージェント
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	19	性別	男性
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	34	%
出自	望まれた子	経験	絶望	邂逅	憎悪	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2		0			2	行動値	10
感覚	4		0			4	(非装備時)	10
精神	2		0			2	戦闘移動	15
社会	0	1	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	11	
運転:			芸術:			知識:機械工学	3		情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
STALKER	射撃	7r+6		4(10)		この武器を利用した射撃攻撃力を+「精神強化手術*2(最大6)」する(実質10)
死角撃ち	射撃	8r+6		13(19)		[スパークウェッジ見えざる死神+CR] 侵食率+6(マイナー2のみ) 隠密前線、相手にダメージ+3D
煌汽	射撃	8r+6		36(42)		上+「マスヴィジョン」 侵食率+10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FHインターセプター	15	8	0	0	ドッジの達成値と行動値に+【精神強化手術】(最大3)

所持品	
AIDA(アイーダ)	
トラッパー	
スタンガー	
ウェポンケース	
情報収集チーム	

合計装甲:	8	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
装着者	P	N		
竜	P 執着	N 憎悪		
少女	P 懐旧	N 隔意		
御調	P	N		
パルフェ	P	N		
まうまう	P	N		
濡羽さん	P	N		

最大財産P:	24	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:エンジェルハイロウ	3	2	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: メジャーアクションのC値-[Lv](下限7)								
鏡の盾	5	8	オート	効果参照	効果参照	自動成功	100%	
効果: 受けたHPダメージを相手に返す(最大でLv*20まで)								
陽炎の衣	2	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: メインプロセス終了まで隠密状態になる。シーンLv回。								
スパークウェッジ	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃の命中時、相手に"攻撃したPC以外を含む攻撃をした場合に[Lv*3]のダメージを受ける"状態を付与(シーン終了もしくはこの効果でダメージを受けると効果終了)								
見えざる死神	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 隠密状態のみ可能 ダイス+1 攻撃力+「Lv*3」								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果: 攻撃力+「Lv*5」 シナリオ3回								
レーザーファン	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果: 範囲化&同エンゲージ攻撃不可 シナリオLv回								
ゲットダウン	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: 選択技能でドッジ可能								
RF:ブラックドッグ	2	2	リアクション	至近	自身	-		
効果:								
陽炎の亡霊	1	6	オート	至近	自身	自動	120%	
効果: ドッジに成功するとメインプロセスを行う。シナリオ1回								
見放されし地	1		メジャー	視界		自動		
効果: 光が遮断された地を作る								
無面目	1							
効果: オーヴァードであることを隠す								
シークレットポケット	2							
効果:								

「俺ってダセエだろ……?でも俺にやられるお前はもっとダセエ……」
 死んだ魚の瞳を持つFH所属エージェント。
 何もかも諦めたかのような、それでいてどこか諦めきれないような曖昧なスタンスがモットーであり、基本的には何かにつけては後ろ向きにとらえるネガティブ、もしくは投げやりな態度を取っており、戦法もアンブッシュや不意打ちといわゆる"卑怯な"戦い方を好むことが多い。
 だがそれも「自分が確実に勝てる一手を講じ、相手の油断を誘う」、つまり相手に見くびられる事で有利に戦う術のため、自分を侮る相手にはめっっぽう強い。

少し前まではレネゲイドすら知らない一般人であり、今はくらべものにならないほどまっすぐな性格であった。目と鼻の先で命が失われたことがきっかけで能力に目覚め、FHへ入る際に精神強化と戦闘補助AI=AIDAの移植手術を受けたため"成り立て"でありながらも高い戦闘力と戦術を可能としている。
 ……ものの、反動が情緒不安定な一面があり、時折剥き出しのドス黒い感情を向けることがある。その対象がなんなのか。それはもはや自分ですらわからないのかもしれない。

なんで大切にしたいと思ったものばかり手のひらから溢れちゃうんだろな。
 最初から諦めていれば、こんな風に悩まなくていいのに。
 生半可な優しさは人を傷つけるだけ。
 それなら最初から関わらない方がよかった。
 諦めることも諦めないことも選べない。
 僕は変われるんですか?

