

キャラクター名 ナディ	プレイヤー名
----------------	--------

シンドローム	モルフェウス エンジェルハイド		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	38	%
出自	義理の両親	経験	幸せなひと時	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	18
感覚	5	1	1	1		8	(非装備時)	18
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	14		RC			交渉		
回避			知覚	6		意志	5		調達		
運転:			芸術:			知識:日本語	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレットガンズ	射撃	8r+14		LV+4		100%でレベル+1
心なき銃弾 (100以下)	射撃	9r+14	@8	24		
フルコンボ	射撃	13r+14		59		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
Dロイス (幻想の剣)	P	N			
PC1	P 愛?	N 不安			
父	P 遺志	N 隔意			
PGM ヘカートII	P 懐旧	N 不安			
PC3 (琴振)	P 感服	N 劣等感			
アカシックレコード	P 執着	N 脅威			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト (モルフェウス)	2	2	メジャー			自動		
効果:	C値-LV 限界値7 最大LV3							
ハンドレットガンズ	5	3	マイナー					
効果:	武器を作り出す 下記参照							
クリスタライズ	3	4	メジャー				100↑S	
効果:	装甲無視 シナリオ3回 攻撃力LV*3+							
カスタマイズ	3	2	メジャー					
効果:	ダイス+LV							
ギガンティックモード	1	3	メジャー					
効果:	範囲 (選択) 変更 武器が壊れる							
マズヴジョン	3	4	メジャー				100↑S	
効果:	攻撃力LV*5+ シナリオ3回							
小さな塵	5	2	メジャー					
効果:	攻撃力+LV*2							
魂の錬成	1	4d10					120↑	
効果:	蘇生 LV*10							
パーフェクトコントロール	1	4					80↑	
効果:	達成値+10 判定前 HP10減少							
フルインストール	3	11	イニチアシブ				100↑	
効果:	LV*3D追加すべての判定に シナリオ1							
《ヒューマンズネイバー》	1		常時				RB	
効果:	衝動判定に+LV 基本侵食度+5							
《オリジン・レジェンド》	1	2	マイナー				RB	
効果:	そのシーンの間精神を使う判定にLV*2+							
オプティカルレンズ	1	3						
効果:	マイナー 攻撃力+5 シーンLV回まで							

推奨Dロイスは幻想の剣
効果はアイテムを1個指定する。で、任意のシンドロームからエフェクトを一つ選び3レベルで取得する(最大レベル1のものは1)、タイミング常時やピュアブリード、リミット、エネミー、アージュエフェクトは指定できない。効果で指定したエフェクトはシナリオ1回まで使用できる、さらに浸食値を+3する。使用回数制限があると浸食基本値+3、このエフェクトは経験点がいらぬがレベルアップ不可

フィンランドの小さな町ラウトヤルヴィにて生まれた。孤児として戦争に参加し、命の危機を代償に戦乱の中生きてきた。雪の降る中小隊とも逃れてしまい、気を失っていた時シモヘイへに発見され、その後保護された。軍に保護されている中、作戦なども知っているためヘイへのいる作戦エリアの"フィンランド側"の援護をするため単身スナイパー一丁持ち入り込み豪雪の中200mの狙撃をする。命を救ってくれた恩を返して去ろうとしたがその後養子として引き取られ父として育てられる。父が追いた後も父の後を継ぎグリラ兵として名を馳せる。耳がとても良く豪雪でも敵の足音も聞き分け、誰にも見つかる前に撃ち殺す。彼女を大規模に捜索し、敵が発見しても無表情でどんな距離でも撃って来て殺した後も作戦終了後も顔色一つ変えない事からこの異名がついた。銃以外の戦術は皆無に等しく近距離も銃闘技(ガン=カタ)で済ませてしまうほど。父は厳しく一度でも褒められたことも無いが、それでも愛してくれていたと本人も実感している。父からの贈り物はただ二つ。敵軍にいた頃の改造銃 PGM ヘカートIIカスタム対雪仕様と 首から掲げているロケットペンダントだけだった。ただ父が死ぬ前に彼女は グリラ部隊の襲撃に巻き込まれて死んでしまう。ただ死ぬ間際、それでも20を超える数をスナイパー単身で相討ちした事から彼女を知るスナイパー達は物語として語り継がれている。ヘカートは死後軍が保管し、現代ではマニアには堪らない芸術品として日本の銃のコレクション展にて名ある銃とともに飾られている。彼女の願いはただ一つ。死ぬ前に、父に自分の言葉で感謝と別れを言い、一度でいいから撫でて欲しかったのだ。

