キャラクター名
Elliott=Amodio

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	FHエージェント
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	父親(母親)不在	経験	心の壁	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	5r+2				《コンセントレイト(サラマンダー)》+《フレイムタン》
	白兵	5r+2				《コンセントレイト(サラマンダー)》+《結合粉砕》+《フレイムタン》
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
永遠の炎：エターナルブレイズ	P	N		
母親	P 慕情	N 悔悟		
Salvatore･J･Seth	P 遺志	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
エターナルブレイズ	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果：	ラウンド中、攻撃力+[LV×4]行動値-5							
氷炎の剣	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中、武器作成、装備可能							
コンセントレイト(サラマンダー)	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv(下限値7)							
フレイムタン	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	<白兵>の射程を視界に。攻撃力-[5-Lv(最大0)]							
結合粉砕	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ﾋﾟｭｱ	
効果：	判定ダイス+Lv個。装甲無視							
閃熱の防壁	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：	対象が受けるダメージを-[Lv+2]D点。自分以外。1ラウンド1回							
氷盾	4	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+[Lv×5]							
炎陣	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリングを行う。1メインプロセス1回							
フェニックスの翼	1	4	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	HPを[Lv×5]点回復							
熱感知知覚	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Seraph：燃え盛るもの、熾天使

父は存命、母は故人。
父親はチルドレンたちの教官を務めており、母親はレネゲイドの研究者だった。
能力の使い方を覚えさせるため、父親が教官としてエリオットの指導に当たっている。
たまに父親のことをダディと呼ぶ。