

■キャラクター名=

### — プレイヤー名 —

メインクラス	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢
種族				境遇
出自 (効果)				

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	0	0	0	0	0	0	0
<b>ボーナス</b>	0	0	0	0	0	0	0
<b>クラス修正</b>	0	0	0	0	0	0	0
<b>他修正</b>							
<b>能力値</b>	0	0	0	0	0	0	0

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部		\\\\\\							
胴部		\\\\\\							
補助		\\\\\\							
装身具		\\\\\\							
能力値			0	0	0	0	0	0	5
スキル									
その他									
総計(右)			0	0	0	0	0	0	5 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	0			0	+ 2 d
トラップ解除	0			0	+ 2 d
危険感知	0			0	+ 2 d
エネミー識別	0			0	+ 2 d
アイテム鑑定	0			0	+ 2 d
魔術判定	0			0	+ 2 d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定	0			0	+ d

現在重量： 5

最大重量： 7 所持金：

所持品	
ベルトポーチ	毒消し×2
小道具入れ	HPポーション×3
バックパック	
くさび	
小型ハンマー	
チョーク	
火打ち石	
筆記用具	
ロープ	
ランタン	
野営道具	
	預金・借金：