

キャラクター名
アッシュ・グレイ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
覆う影	
白い部屋	
巨人	
アンデッド手術	
報い	
狂気の血族	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	3	4
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サギリさん	友情	3	①②③④⑤	
ハンツさん	憧憬	0	①②③④⑤	
メリー	依存	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			自分への対話判定+1
ポジション		自己犠牲の覚悟(死人の流儀)		ジャッジ		0~1	基本パーツ一つをコストにして支援2or妨害2
メインクラス		護る為の決意(失敗作)		オート			攻撃と切断判定+1 ターンとBP終了時パーツ破損1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージを肩代わりする
メインクラス		平気		オート			損傷したターン終了時まで損傷したパーツを使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	自身	ダメージに付随する効果を無効化
サブクラス		死神		オート			白兵攻撃判定+1
				オート			
頭		アドレナリン		オート			1
頭		マフラー		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		シールド(合金トランク)		ダメージ	0		防御1+爆発無効化
腕		ブロードソード(釘バット)		アクション	2	0	白兵1+爆発
腕		ガントレット		オート			腕部常時防御1 腕部白兵肉弾攻撃ダメージ+1
腕		アイギスの盾(棺桶)		ダメージ	2	自身	防御2 戦闘終了時損傷していなければ損傷している任意のパーツ二つを回復
腕		落書き帳		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1		防御1+切断無効化
胴		つぎはぎ		オート			BP終了時 このパーツと基本パーツ1つ回復
胴		おとこのこ		オート			自分の対話判定+1
胴		受け流し(だるま)		オート			任意の部位にダメージを振り分けられる