キャラクター名：神代 宥希（かみしろ ゆうき）

プレイヤー名：

シンドローム	ノイマン / ウロボロス	**ワークス**	UGNエージェントA	**カヴァー**	高校生
オプショナル		**年齢**	17	**性別**	女

覚醒	素体	**衝動**	闘争	**初期侵食率**	52 %
出自	結社の一員	**経験**	闘いの日々（裏社会表）	**邂逅**	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	11	19	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	1	調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
天喰	白兵	2r+26	7	23		[illegible]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0　合計回避： 0

所持品	
パワーソース：ビサイド	
思い出の一品	
コネ：UGN幹部	
手配師	
バトルマニューバ	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
師匠：水日土 那津樹　PU	P 幸福感	N 悔悟		
悪友？：社木 万葉　GR	P 親近感	N 劣等感		
PC間ロイス：アンナ=ライヒハート	P 連帯感	N 不安		
翌檜 莎奈	P 同情	N 不安		
水瀬 玲	P 好奇心	N 隔意		
涅 無月	P 親近感	N 憐憫		

最大財産P: 14　残り財産P： 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ur	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：C値－LV（下限値7）								
原初の赤：ペネトレイト	1	4	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果：装甲値を無視してダメージを算出。組み合わせた判定のダイス－1個								
混色の氾濫	1	2	メジャー	-	範囲（選択）	シンドローム	-	
効果：＜原初の〇＞と組み合わせて使用、対象を範囲（選択）に変更。シナリオLV回								
リフレックス：ur	3	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果：C値－LV（下限値7）								
原初の緑：切り払い	1	2	リアクション	至近	自身	白兵	-	
効果：ドッジを行える。								
武芸の達人	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：白兵の達成値＋[LV×3]。暴走時は適用されない。侵食率基本値＋4								
ハードワイヤード	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：バトルマニューバを5個取得。侵食率基本値＋4								
カウンター	2	4	リアクション	武器	単体	白兵	80%	
効果：メジャーのエフェクトと組み合わせ可能。対象：単体の自分への攻撃時、対象に攻撃を行い対決に勝利した側の攻撃が命中する。使用後行動済みに、シナリオLV回								
クイックダッシュ	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動を行う、シナリオLV回								
原初の紫：ミスディレクション	2	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果：範囲攻撃の対象を単体に変更する、シナリオLV回								
チェンジ	1	3	オート	至近	単体	自動	100%	
効果：対象：単体の攻撃の対象を自身へと変更させる。ラウンド1回								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	【精神】	-	
効果：【精神】で判定を行う								
空疾る爪	2	4	オート	至近	自身	自動	120,闘争	
効果：攻撃の判定、またはドッジに使用でき、達成値＋10。同一判定複数使用可、効果が重複する。シナリオLV回								

UGN行狭支部に初期から所属しているオーヴァード。現在は家から離れ支部に住み込みで生活している。

かつてFHのある研究者チームが「レネゲイドが普及する以前にいた優秀な剣豪や格闘家だった人間の遺伝子から生み出したクローンに、レネゲイドウィルスを感染させた場合優秀なオーヴァードが生まれるのか」というテーマの元製造した複製体と呼ばれるオーヴァードの中の一人。大正時代のある女剣客の遺伝子がベースに、近現代問わず複数の遺伝子情報を元に生み出されている。

未だクローン技術自体確立されていない時代から始まったプロジェクトによって生み出されたため同時期に生み出された多くの同期が遺伝子的な部分から生じる欠陥及び病、またレネゲイドへの不適合及び制御しきれなかった事へのジャーム化などの理由により暴走・死亡・廃棄という結果に終わった中、幸運にもレネゲイドに無事適合しオーヴァードとなった希少な成功例となり、オーヴァードとして高い出力を持つポテンシャルに加え遺伝子の元となった人物の影響か戦闘技術、特に剣技において優れた才能を見せることとなった。彼女自身もほとんど娯楽がない実験施設の中で剣技の上達に楽しさを見出し、半ば趣味といった感覚で鍛錬に明け暮れさらに実力を伸ばしていった。

そして5年前、また一人施設の子供が暴走し処分に手間取った施設の上層部は一人のマスターエージェントに対象の殲滅を依頼した。念のためサポートにと向かった場所で見たものは、暴走した実験体が一瞬で肉片となる姿だった。同じ刀を持った剣士として、はるかに格上だとわかるその卓越した剣技に強い憧憬を抱いた。勝てないと理解しつつ、手合わせしてほしい。この人のように剣を振ってみたいと思いつつも何も言い出せずにいると、なぜかその人物ー水日土 那津樹から自分を門下としてもらいたいという要望を受けた。施設の人間は猛反対したが、更に剣の道を究めたい、より上手に剣を振りたいという思いから二つ返事で頷いた。抵抗しようとした科学者たちは那津樹の手によって施設ごと潰されたが、生まれてこの方ずっと一緒だった大人達に対し多少の情を感じつつ、それ以上に彼女の元で剣の腕を磨けるという喜びの方がはるかに大きかった。

那津樹の門下となった後、身寄りがなかった為那津樹の知人である神代家に養子として入ることになり、宥希という名前も得た。神代家には年の近い一人娘もおり、姉のようにかわいがってもらいながらも那津樹が暇な時は毎日彼女の元に出向き、稽古を付けてもらった。自分より強い人に付けてもらう鍛錬は楽しく、

キャラクター名：神代 宥希（かみしろ ゆうき）

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イージーフェイカー：軽巧	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：垂直の壁面や水面を走り抜けられる。								
禁じられし業	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：対象がイージーエフェクトを使用した直後、それを打ち消す。シナリオLV回								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								