

キャラクター名
アグニ・エントリエル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	田舎で育った		
経験点	2090		誰かを救ったことがある 血縁者と死別したことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	20		39 + 2	6
	敏捷度	6	15		32	5	
体	13	筋力	4	7		24	4
		生命力	2	10		25	4
心	6	知力	7	39		52 + 2	9
		精神力	9	32		47	7

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	魔法拡大/数	226 p
ファストアクション	2123p	魔法誘導	223 p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/投擲	221 p		p
マルチアクション	2125p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
キャパシティ	3142p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語		会話	読文
エルフ語		○	
交易共通語		○	○
神紀文明語			○
ドラゴン語		○	
ドワーフ語		○	
汎用蛮族語		○	○
魔神語		○	
魔動機文明語		○	○
魔法文明語		○	○
妖精語		○	
グラスランナー語		○	

名誉アイテム		点数
使いやすい調理道具セット		5
専用化		150
称号		10
名誉点所持	25	/合計 190

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
	ファイター	0		
	グラブラー	0		
	フェンサー	14	20	19
シューター	0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	叡智のナイフアグニウス	1H投	1		2d+ 21	10	19	60									
	エストック	2H	11		2d+ 20	9	18	21									
				2d+													

一般装備品		(消耗チェック)
スカウト用ツール		○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
使いやすい調理道具セット		○□□○□□
誓いのアンクレット		○□□○□□
アンロックキーx3		○□□○□□
5点魔晶石x2		○□□○□□

10%クーポンx3	○□□○□□		
ヒーリングポーションx10	○□□○□□		
3点魔晶石x20	○□□○□□		
宝石x4	○□□○□□		
魔香草x15	○□□○□□		
所持金	38932	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	37 _m	111 _m	2d+ 19	5	70

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 19	2d+ 12	2d+ 19	2d+ 22	130

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	24			
妖精魔法	7	16			

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の範囲+10
耳	聖印	菱形のピアス
顔	ひらめき眼鏡	「見識判定」「探索判定」+1
首	命のタリスマン	破壊すると半径10m以内の全てのキャラクターを回復
背中	そよ風マント	飛び道具のダメージ-1
右手	宗匠の腕輪	
腰	宝石ケース	ポーチ
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	
	ティンダーしゃほ	

その他メモ		自動失敗
ナイトメアであるにもかかわらず彼の両親は彼を大切に育ててくれた。しかし、彼が10になるころに家族で畑から帰る道すがら馬車に轢かれた。その時、早く気付いた彼は何とか幼い妹を助けることはできたが、両親はそのまま帰らぬ人となってしまった。彼は妹と生きていくために冒険者となることを心に決めた。そして必死に勉強し3年たってやっと冒険者になれる足がかりが出来たのだ。村の人たちは親切で彼ら兄弟の面倒を見てくれるがこれ以上迷惑をかけることはできない。そのために特殊な言語3つを読めるようになったのだ。		チェック
		○□□□⑤
		○□□□⑩
		○□□□⑮
		○□□□⑳
		○□□□㉕
		○□□□㉑
		○□□□㉒
		○□□□㉓