キャラクター名
ライ・クラウン

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	恐らく男
称号クラス				**年齢**	?
種族	ディーバ			**境遇**	
出自（効果）	放浪			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	9	12	9	9	6
ボーナス	3	3	3	4	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	6	4	5	3

HP	30
MP	35
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	5	7	8
スキル							3		
その他									
総計(右)			3	0	3	0	8	7	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ:デミゴッド	★	-	メイキング	-	自身	-		
効果： 魔法ダメージ+3　魔法防御+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法判定に+1d								
ファイナルイリュージョン	1	-	-	-	自身	自動	シナSL	
効果 :バステを与える際敵が「機械、植物、アンデット」の分類でなければ敵はそのバステをスキルで解除できなくなる。この効果はシーン終了まで継続								
イメージビースト	★	5	メジャー	10m	単体	魔術		
効果： 敵が「機械、植物、アンデット」の分類でなければ2d+5の無魔法ダメージ+1点でも通れば恐怖を与える。								
インサイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 嘘などを見抜く精神判定に+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								