

キャラクター名
ヤクヤ・シジマ

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の遣い手		
生まれ	射手	性別	女	年齢	158
冒険者Lv	12	経歴	人族の研究材料になっている (いた)		
経験点	1960		人族だった前世の記憶がある		
		人族にあこがれている (なりたい)			

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	16	16		42 + 1	7
体	8	敏捷度	2			12	2
		筋力	8	14		30	5
心	8	生命力	5	5		18	3
		知力	4	5		17 + 2	3
		精神力	12	11		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12		
マジテック	1		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	7		

戦闘特技	
治癒適正	2122 p
不屈	2123 p
ポーションマスター	2123 p
精密射撃	1B30 p
鷹の目	1B30 p
狙撃	1B37 p
武器習熟A/ボウ	1B31 p
武器習熟S/ボウ	1B31 p
武器の達人	1B31 p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
メディテーション	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェボン	
バークメール	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	
グレイテストフォーチュン	

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	19	14	17

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		26	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エイトマンボウ	2H	30	+1	2d+ 20	10	21	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
34

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	狙撃時命中+4
顔 マギスフィア (小)	OP : ターゲットサイト
首 ポーションインジェクター	デクスタリティ P1/1
背中 えびら	矢23/23 竜牙1/1
右手 マグネットグローブ	竜牙の矢登録済
腰 アルケミーキット	
足 小鷹の爪 (ディスクリイター-ガジェット)	マッスルベアー+1
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊿
-------	---

