

キャラクター名
井上 啓介

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー パロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	事務員
オプション		年齢	20	性別	男
覚醒	探求	衝動	吸血	初期侵食率	31 %
出自	安定した家庭	経験	長期入院	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	1	0	2		4	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	1	0	0	1		2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ UGN幹部	
ヒーローズクロス	
コネ:ヒーローマニア	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
監察官(ウォッチャー)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	3	2						
効果:	クリティカル値-LV							
渴きの主	4	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果:	装甲無視 LV×4回復							
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	ブラム	-	
効果:	対象を範囲(選択)に変更							
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	白兵攻撃のダイスを+[LV+1]							
赫き剣	1	3	マイナー					
効果:	消費HP+8攻撃力							
ブラッドコントロール	5	2	マイナー	至近	地震	-	-	
効果:	メインプロセス中のブラムの判定ダイス+LV個							
栄光の血	3	4	オート				80%	
効果:	達成値+LV×3 1D失う							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	-	100%	
効果:	判定を失敗させる(自動成功以外)							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動+[LV×2]							
時間凍結	1	5	イニシアチブ				80%	
効果:	HP20消費 イニシアチブにメインを行う							
チャンピオンズマスク	★							
効果:								
かぐわしき鮮血	★							
効果:								
効果:								

クランブルデイズ10点 白クジラ21点
 通常「面倒ですわね。避けちゃいますか。」
 井上 啓介。20歳 CNカーディナル 二重人格者で戦闘、自身が傷ついた時、日常でもごくわずかに出てくる。
 シンドローム ブラム=ストーカー・パロール いつもはのんびりとしていて優しい性格。戦闘を極力避けようとする。
 その理由はもう一つの人格を忌避しているからである。だが、少しでも二つ目の人格が出てくると好戦的になり、戦闘を楽しむようになる。
 二重人格を名前はCNのカーディナルと呼ばれている。真っ赤の死体の隣にいることからこの名がつけられた。
 非常に好戦的で消極的な一見不釣り合いな性格だが他から見れば機械的に敵を排除しようとする見える。テンションが上がると口調が変化する。
 日常が井上ならカーディナルはシンドローム発症と共に出てきた、能力を使う非日常な自分なのだ。
 RW UGNの監察官の一人。戦闘の荒々しさは成りを潜め、ヒーローを監視、支える役を勝手にでた。