

キャラクター名
所持品サンプル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	-500				

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4			16	2	グロッパー	3		
体	11	敏捷度	11			23 + 1	4				
		筋力	7			18	3				
心	7	生命力	6			17	2				
		知力	5			12	2				
		精神力	11			18	3				

戦闘特技				言語	会話	読文
追加攻撃	220 p		p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p		p			
両手利き	1-283p		p			
武器習熟A/格闘	1-281p		p			
			p			
			p			
			p			
			p			
			p			
			p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	3	5	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グロッパー		合計値	8 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
パワーリスト グロッパー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 5	10	7	10												
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 5	12	7	10												
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	24 m	72 m	2d+ 8	0	26						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	18							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
SwordWorld2.5 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) →	□□□□⑤
5[2,3]+6[3,3]+6[5,1]+10[5,5]+11[5,6]+6[3,3]+5[4,1]+7[2,5]+2[1,1] → 58 #1	□□□□⑩
SwordWorld2.5 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) →	□□□□⑮
12[6,6]+11[5,6]+7[2,5]+4[2,2]+11[6,5]+7[4,3]+6[3,3]+5[2,3]+11[6,5] → 74 #2	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

